

БЛАГОТВОРИТЕЛЕН ТУРНИР ПО БАСКЕТБОЛ МЕЖДУ КОМПАНИ

Официален правилник 29.01.13

За всички игрови ситуации незасегнати в този правилник важи Официалният баскетболен правилник на ФИБА

1. Терен и топка

Играе се на терен за 3x3 с един (1) кош. Размерът на терена е 15м (широчина) x 11м (дължина). Теренът за 3x3 е разграфен като нормален баскетболен терен, включително линия за наказателни удари (5,80м), линия за две точки (6,75м) и зона във форма на полукръг под коша без фаул в нападение. Може да се използва половината на нормално баскетболно игрище.

Забележка: при най-малките възрастови категории са допустими промени в правилата; разграфяването на игрището може да се адаптира според наличното място.

2. Отбори

Всеки отбор се състои от пет (5) играча (трима /3/ на терена и двама /2/ резерва).

3. Официални лица

Официалните лица са един (1) съдия и един (1) секретар.

Забележка: организатора може да постави двама (2) съдии.

4. Начало на мача

4.1 Двата отбора загряват едновременно преди началото на мача.

4.2 Първото притежание на топката се определя чрез жребии с монета. Отборът спечелил жребия може да вземе притежанието в началото на мача или да избере да го запази за евентуално продължание.

4.3 Мачът започва с трима (3) играчи от всеки отбор на терена.

Забележка: точки 4.3 и 6.4 се отнасят до 3x3 Световен тур, Световни първенства и квалификационни турнири (не са задължителни за най-малките възрастови категории)

5. Точки

5.1 Всеки кош отбелязан в рамките на дъгата носи една (1) точка.

5.2 Всеки кош отбелязан зад дъгата носи две (2) точки.

5.3 Всеки успешен наказателен удар носи една (1) точка.

6. Игрално време/отбор победител

6.1 Редовното игрово време е:

Един (1) период от 10 минути игрално време. Часовникът се спира при „мъртва топка“ и изпълнение на наказателни удари.

Часовникът се пуска след „чек“ (пас с противников играч), веднага след като топката е в ръцете на нападателя.

6.2 Отборът отбелязал пръв 21 или повече точки преди изтичане на редовното време печели срещата. Това правило важи само за редовното време (не и за продължението)

6.3 Ако резултатът при изтичане на редовното време е равен се играе продължение. Преди началото на продължението има една (1) минута почивка. Първият отбор, който отбележи две точки в продължението печели мача.

6.4 Отбор губи срещата служебно ако на терена за началото на определената среща не се явят трима (3) състезатели.

7. Фаулове/наказателни удари

7.1 Отбор извършил седем (7) нарушения и повече се наказва с наказателен удар.

7.2 Играч, извършил четири (4) фаула напуска мача.

7.3 Фаул при стрелба вътре в дъгата се наказва с един (1) наказателен удар.

7.4 Фаул при стрелба за дъгата се наказва с два (2) наказателни удара.

7.5 Фаул при стрелба, при отбелязан кош, се наказва с един (1) наказателен удар.

7.6 Всеки фаул при седем или повече отборни нарушения се наказва с един (1) наказателен удар.

8. Бавене на време

8.1 Бавенето на време или невъзможност да се атакува кош е нарушение.

8.2 Ако на терена има уред за измерване на времето за нападение, всеки отбор има по 12 секунди на нападение. Часовникът започва да отброява в момента на овладяване на топката от нападащия отбор (след „чек“ или след отбелязан кош).

Забележка: ако на терена няма уред за измерване на времето за нападение и отбора не атакува активно кош, съдията предупреждава като измерва последните пет (5) секунди от нападението.

9. Начин на игра

9.1 След успешен кош или наказателен удар:

Играч от отбора, който не е отбелязал кош, продължава играта с дрибъл или пас вътре в игрището от мястото на овладяване под кош (не зад крайната линия) към място на терена зад дъгата на тройката.

Защитаващият отбор няма право да играе за топката в зоната без фаул в нападение (полукръгът под кош).

9.2 След неуспешен опит за стрелба или наказателен удар:

Ако нападащият отбор овладее борбата, може да продължи атаката без да изнася топката зад дъгата на тройката.

Ако защитаващият отбор овладее борбата, трябва да изнася топката зад дъгата на тройката (с пас или дрибъл).

9.3 Притежание на топката от един от отборите след ситуация на „мъртва топка“ започва с размяна на топката (между играчи от нападащия и защитаващия отбор – „чек“) зад дъгата на централния кръг.

9.4 Играл се счита „зад дъгата“, когато и двата му крака са зад линията на тройката и не я настъпват.

9.5 При спорна топка, притежанието е на защитаващия отбор.

10. Смени

Смени могат да се извършват и от двата отбора при „мъртва топка“, преди да е започнала игра. Смяната влиза в игра след като съотборник излезе от игрището и осъществят физически контакт. Извършването на смяна не изисква действие от съдията или секретарската маса.

11. Тайм аут

Всеки отбор има право на един (1) 30 секунден тайм аут. Всеки играч може да поиска тайм аут при „мъртва топка“.

12. Процедура за подаване на протест

12.1. Ако отбор смята, че неговите интереси са засегнати от решение на официално лице или други събития, случили се по време на среща, се процедурира по следния начин:

12.2. Играл от отбора трябва да подпише протокола от мача веднага след приключването му и преди да бъде подписан от съдията.

12.3. В рамките на 30 минути отборът трябва да представи в писмен вид описание на случая, както и депозит от **100лв.** на организатора. Ако протестът бъде уважен, депозитът се връща.

12.4. Видео материали могат да бъдат ползвани единствено за изясняване дали последна стрелба е изпълнена в рамките на редовното време и/или дали се брои за една (1) или две (2) точки.

13. Класиране на отборите

Следните правила важат за класирането, както в групи, така и за турнирни резултати: Ако отборите са с изравнен показател по един критерии, се гледа следващия:

Най-много победи

Преки мачове (взима се под внимание само победа/загуба и важи само за класиране вътре в групата)

Най-много отбелязани точки

Ако след тези три стъпки отборите са все още с изравнени показатели, печели този с най-висок рейтинг (сумата от рейтингите на тримата най-добри играча, преди започването на турнира)